

# Documentation MyVizeoPC

---

## Sommaire

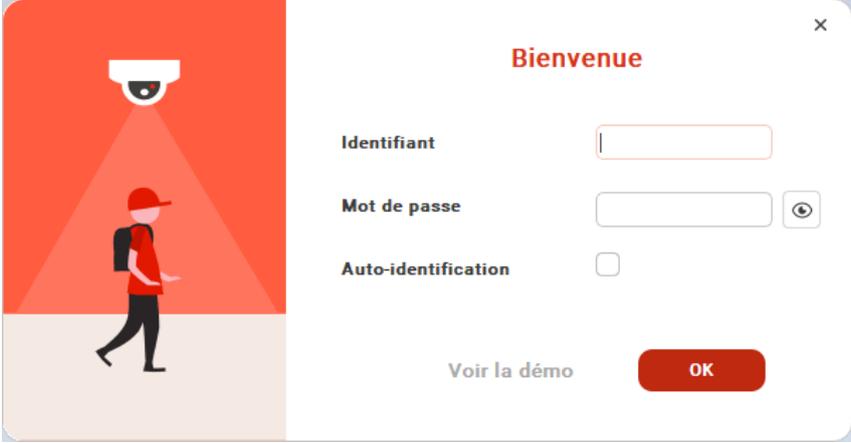
Introduction .....	1
I. Lancement de l'application .....	2
II. Réglages .....	3
II.1. Périphérique .....	3
II.2. MyVizeo Connect (Nouveauté sur la 4.1) .....	5
II.3. Utilisateur .....	6
II.4. Préférence .....	8
II.5. Annotation .....	9
III. Lecture .....	9
III.1. Ecrans de lecture.....	10
III.2. Gestion périphériques.....	11
III.3. Gestion Outils .....	11
IV. Relecture et téléchargement .....	12
V. Emap .....	13

## Introduction

Ce document a pour but d'expliquer le fonctionnement et les réglages de **MyVizeo** sur PC.

Il présente la version 4.1, mise en ligne en Janvier 2019.

## I. Lancement de l'application



**Bienvenue**

Identifiant

Mot de passe

Auto-identification

[Voir la démo](#)

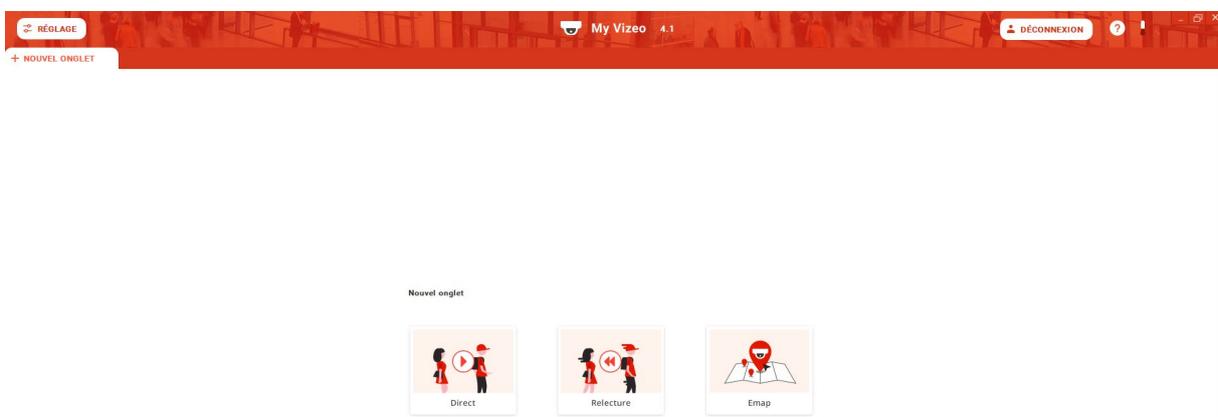
Au premier lancement du logiciel, il existe un seul compte administrateur :

- Identifiant : **admin**

- Mot de passe : **12345** (vous pourrez modifier ce mot de passe dans les réglages utilisateurs)

Si vous cochez la case **Auto-identification**, cela vous permettra au prochain lancement d'accéder à **MyVizeo** avec le compte indiqué, sans avoir besoin de passer par cette fenêtre (possibilité de la cocher/décocher ensuite dans les préférences).

Vous accédez ensuite à la page ci-dessous (par la suite vous accéderez à vos fenêtres de lecture ou à vos Emap si des fenêtres sont restées ouvertes à la fermeture précédente).



Au centre de l'écran vous pouvez ouvrir des pages permettant d'afficher :

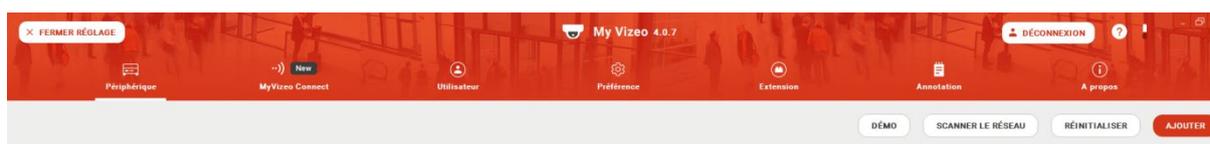
- **les flux caméras en direct** (Direct),
- **de visionner des flux vidéos d'événements passés** (Relecture) ou,
- **d'afficher des plans avec caméras positionnées** (Emap).

Le bouton **REGLAGE** permet d'accéder à la gestion des périphériques, préférences, utilisateurs...

Le bouton **DECONNEXION** permet de changer d'utilisateur.

## II. Réglages

Vous pouvez voir 7 onglets dans les réglages :



### II.1. Périphérique

En cliquant sur l'onglet **Périphérique**, vous pouvez voir la liste des périphériques déjà enregistrés.



Sur la ligne qui indique les informations d'un périphérique, vous pourrez vous connecter avec **SE CONNECTER**, aller modifier les paramètres du périphérique avec **MODIFIER** ou le **supprimer** en cliquant sur la croix tout à droite.

Le bouton **DEMO** permet d'ajouter les stockeurs de démo de chez Vizeo,

**SCANNER LE RESEAU** de chercher le matériel Vizeo présent sur le réseau afin de l'ajouter plus rapidement,

et **REINITIALISER** d'effacer tous les périphériques,

Le bouton **AJOUTER** permet d'ajouter des périphériques en accédant à la page ci-dessous du **choix de la gamme** :

Nouveau Périphérique				DÉMO	ANNULER	SELECTIONNER
Type	Nom	Année de sortie				
 Enregistreur	HD5xx/HD7xx	2018		<input checked="" type="radio"/>		
 Enregistreur	HD4xx/HD6xx	2016		<input type="radio"/>		
 Enregistreur	SDxxx	2013		<input type="radio"/>		
 Enregistreur	HD 1xx/HD2xx	2013		<input type="radio"/>		
 Enregistreur	Ethxxx	2008		<input type="radio"/>		
 Camera IP	...	2016		<input type="radio"/>		
 Camera IP	...	2013		<input type="radio"/>		
 Autre	Flux RTSP ou HLS			<input type="radio"/>		

Il suffit de cocher la gamme auquel correspond le périphérique que l'on souhaite ajouter puis d'appuyer sur **SELECTIONNER**

Vous accédez alors à la page permettant de configurer ce nouveau périphérique :

Nouveau Périphérique		DÉMO	ANNULER	TESTER LA CONNEXION	CRÉER
Nom	<input type="text" value="Ma maison"/>				
Adresse Ip ou domaine	<input type="text" value="nomDomaine.vizeo.fr"/> 🔍				
Adresse 2 (optionnelle)	<input type="text" value="192.168.1.65"/>				
Port	<input type="text" value="30001"/>				
Identifiant	<input type="text" value="admin"/>				
Mot de passe	<input type="password" value="*****"/> 🔓				
Type	<input type="text" value="HD5xx/HD7xx(Gamme 2018)"/>				

Le **Port** est celui qui correspond par défaut à la gamme indiquée (à modifier si ce port a été changé sur le périphérique).

Vous remarquerez que l'on peut rentrer **deux adresses**, ce qui permet d'indiquer l'adresse locale et l'adresse à distance (utile notamment avec les Box orange qui ne permettent pas d'accéder en locale avec l'adresse distance).

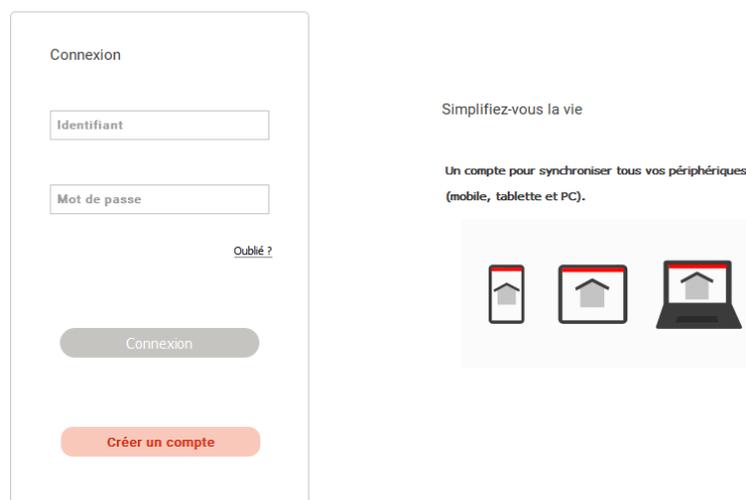
L'**Identifiant** et le **Mot de passe** sont ceux du compte de l'enregistreur auquel vous voulez vous connecter.

## II.2. MyVizeo Connect (Nouveauté sur la 4.1)

MyVizeo Connect (ou MVC) est une nouveauté de début 2019, que vous pouvez retrouver sur les **applications IOS/Android** de MyVizeo et sur **https://mvc.vizeo.eu**

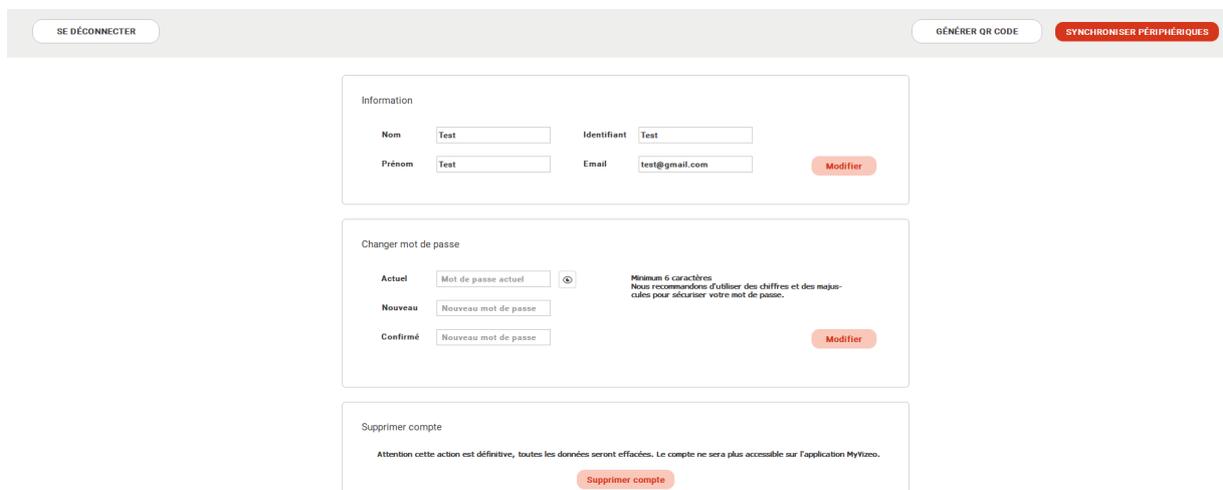
En vous créant un compte MyVizeo Connect, vous pourrez **synchroniser vos comptes** sur les différents MyVizeo que vous possédez. Par exemple si vous avez ajouté un périphérique sur votre téléphone en étant connecté à MVC, si vous relancez MyVizeo sur votre PC, ce nouveau périphérique apparaîtra aussi si vous êtes connecté à MVC. Cela peut aussi être très utile en cas de changement de téléphone.

En cliquant sur l'onglet MyVizeo Connect, vous tombez sur la page vous demandant **de vous connecter** ou de **créer votre compte** :



The screenshot shows two side-by-side panels. The left panel, titled 'Connexion', contains a form with fields for 'Identifiant' and 'Mot de passe', a 'Oublié ?' link, and buttons for 'Connexion' and 'Créer un compte'. The right panel, titled 'Simplifiez-vous la vie', features the text 'Un compte pour synchroniser tous vos périphériques (mobile, tablette et PC)' and an illustration of a smartphone, a tablet, and a laptop.

Une fois connecté, vous accédez à la page renseignant vos informations que vous pouvez modifier :



The screenshot displays a user profile management interface. At the top, there are three buttons: 'SE DÉCONNECTER', 'GÉNÉRER QR CODE', and 'SYNCHRONISER PÉRIPHÉRIQUES'. Below these are three sections: 'Information' with fields for 'Nom', 'Prénom', 'Identifiant', and 'Email', and a 'Modifier' button; 'Changer mot de passe' with fields for 'Actuel', 'Nouveau', and 'Confirmé', a password strength indicator, and a 'Modifier' button; and 'Supprimer compte' with a warning message and a 'Supprimer compte' button.

A partir de maintenant et tant que vous ne vous déconnectez pas (le bouton **SE DECONNECTER** à gauche), tout ajout ou suppression de périphérique sera effectif sur MVC.

Vous pouvez aussi générer le **QR Code** (à scanner sur les versions portables afin de se connecter sans avoir besoin de s'identifier), **synchroniser les périphériques** (pour prendre en compte d'éventuels changements effectués hors de l'application), ou **supprimer ce compte**.

### II.3. Utilisateur

En cliquant sur l'onglet Utilisateur, vous accédez à la liste des utilisateurs enregistrés sur ce PC :



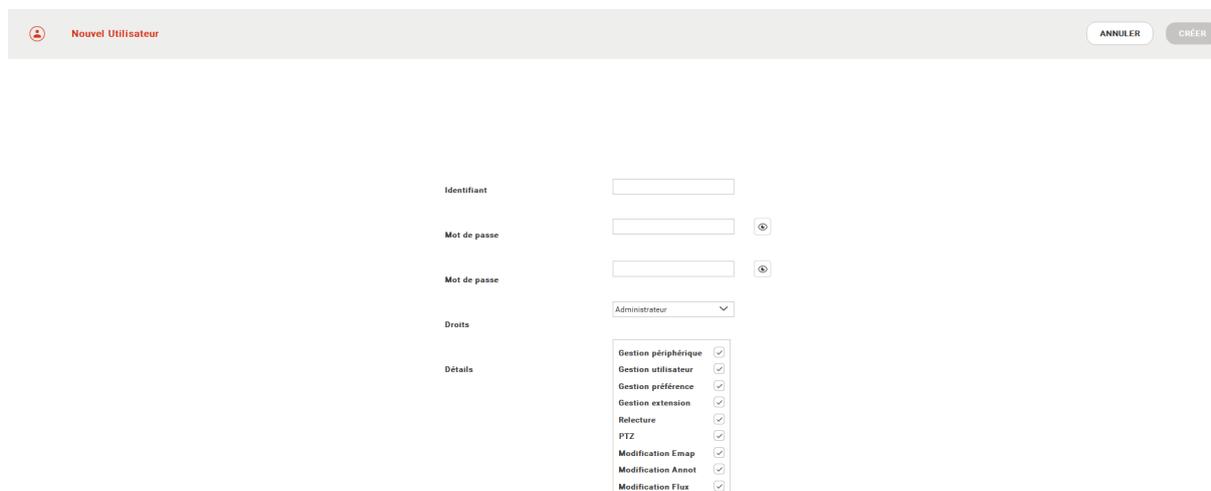
				REINITIALISER	AJOUTER
	Créé le 18/12/2018	Identifiant	admin		
		Drop	Administrateur	MODIFIER	
	Créé le 19/12/2018	Identifiant	test		
		Drop	Utilisateur	MODIFIER	x

Par défaut, seul le compte **admin** est présent. Ce compte ne peut être supprimé. En revanche vous pouvez modifier son mot de passe.

Sur certaines installations, il peut y avoir besoin d'ajouter des utilisateurs. Par exemple sur les sites de surveillance 24h/24, il peut falloir un compte permettant aux agents de sécurité d'avoir accès seulement à la lecture mais pas aux réglages ou à la relecture.

Le bouton **REINITIALISER** permet de supprimer tous les utilisateurs hormis le compte admin et le compte sur lequel vous êtes connecté. Pour **supprimer un compte** il faut cliquer sur la croix à droite de la ligne.

Les boutons **AJOUTER** et **MODIFIER** vous emmènent sur la page ci-dessous :



Nouvel Utilisateur

ANNULER CRÉER

Identifiant

Mot de passe

Mot de passe

Droits

Détails

- Gestion périphérique
- Gestion utilisateur
- Gestion préférence
- Gestion extension
- Relecture
- PTZ
- Modification Emap
- Modification Annot
- Modification Flux

L'**Identifiant** et le **Mot de passe** sont les informations qu'il faudra donner au moment de s'identifier au logiciel ou lors d'un changement d'utilisateur.

Le choix entre "Administrateur", "Opérateur" et "Utilisateur" permet seulement de pré-remplir les cases du dessous, mais peu importe le choix, vous pouvez cocher/décocher comme vous le souhaitez. Seul le compte admin ne peut pas voir ses droits modifiés.

Les cases de **gestion périphérique/utilisateur/préférence et extension** permettent de donner accès à ces onglets ou non à l'utilisateur que l'on crée/modifie.

La case **Relecture** permet d'indiquer si l'utilisateur peut ouvrir une fenêtre de relecture ou non et **PTZ** si l'utilisateur a accès aux commandes de PTZ pour les dômes motorisés.

**Modification Emap** autorise l'utilisateur à ajouter/modifier des fenêtres Emap (il pourra toujours voir ceux créés par d'autres compte si ils sont en publique et **Modification Annot** indique si l'utilisateur peut modifier les annotations.

Enfin **Modification Flux** indique si l'utilisateur peut aller modifier le flux de la vidéo pour passer en flux principal.

## II.4. Préférence

En cliquant sur l'onglet Préférence, vous accédez à cette page :

### Général

Langue

Alerte mise à jour	<input type="checkbox"/>
Ouverture automatique au démarrage	<input type="checkbox"/>
Auto identification	<input type="checkbox"/>
Passage HD automatique en plein écran	<input checked="" type="checkbox"/>
Répertoire photos : C:\Users\ft\Documents\myVizeo\images	<input type="text" value="C:\Users\ft\Documents\myVizeo\images"/>
Répertoire vidéos : C:\Users\ft\Documents\myVizeo\videos	<input type="text" value="C:\Users\ft\Documents\myVizeo\videos"/>

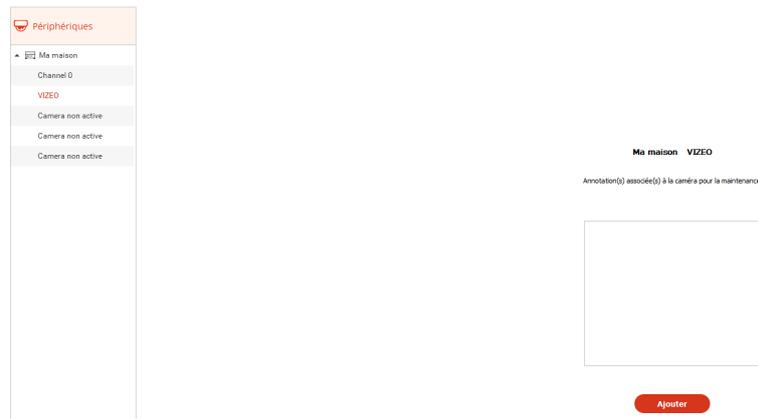
**Alerte mise à jour** : un message s'affiche au lancement du logiciel si nouvelle mise à jour en ligne.

**Ouverture automatique au démarrage** : le logiciel se lance au démarrage du PC.

**Auto identification** : lance le logiciel sans devoir passer par la fenêtre d'identification.

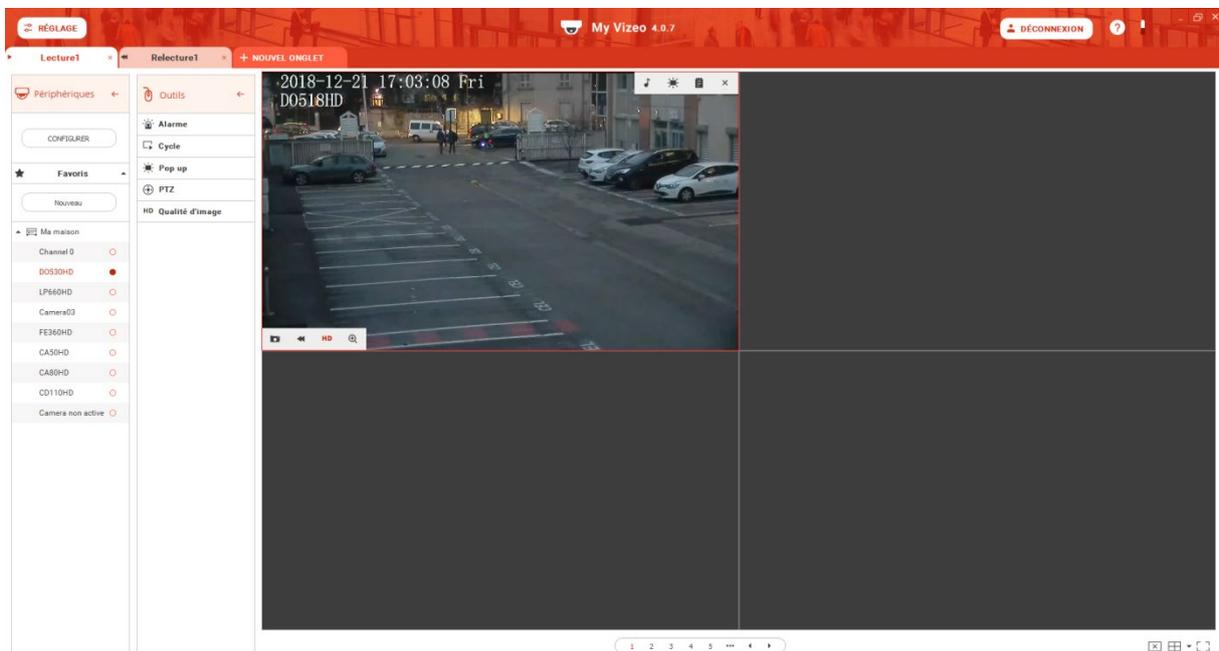
**Passage HD automatique en plein écran** : passage en flux principal lorsqu'on double-clique sur un écran pour passer en plein écran.

## II.5. Annotation



Vous pouvez sélectionner la caméra de votre choix à gauche, puis lui affecter un texte en l'écrivant puis cliquant sur **Ajouter**. Ce texte apparaîtra si vous cliquez sur le logo annotation d'un écran dans le mode Lecture, et dans l'Emap au survole d'une caméra si l'option est activée dans la fenêtre d'Emap.

## III. Lecture



En faisant un clique droit sur l'onglet, vous pouvez **renommer** la fenêtre, ou la **libérer** afin d'afficher plusieurs fenêtres simultanément (notamment si vous avez un double écran).

### III.1. Ecrans de lecture

Au centre de l'écran vous pouvez voir un certain **nombre d'écrans** : 1, 4, 9, 16, 25, 36,49 ou 64.

En bas à droite vous avez 3 boutons,

- Le plus à gauche **coupe toutes les caméras** de la fenêtre de lecture,
- Celui au centre permet de **choisir le nombre d'écrans** qu'on souhaite afficher,
- Et le dernier permet de passer la fenêtre en **plein écran**.

Au centre il est possible que vous ayez des chiffres et flèches. C'est le cas lorsque vous n'êtes pas en mode 64 écrans. Cela permet de **passer de sections en sections**. Par exemple en mode 16 écrans vous aurez 4 sections de 16 écrans (1 à 16, 17 à 32, 33 à 48 et 49 à 64).

Pour ajouter des caméras, voir la partie **III.2 : Gestion des périphériques**.

Lorsque vous **survolez un écran** affichant une caméra, deux petites barres avec des logos apparaissent.

La barre du bas possède 4 logos :

- Le premier permet de faire une **capture d'image**,
- Le 2ème permet d'**ouvrir une page de relecture** affichant cette caméra 5 minutes auparavant,
- Le 3ème permet de **changer de flux** (voir partie III.3),
- Et le 4ème permet de faire un **zoom numérique** centré (vous pouvez zoomer où vous le souhaitez avec la molette), à ne pas confondre avec le zoom du PTZ des dômes motorisés.

La barre du haut possède aussi 4 logos :

- Le premier permet d'activer le **son**,
- Le 2ème de passer cette caméra en mode **Pop-up** (voir partie III.3),
- Le 3ème d'afficher les **annotations** et le 4ème **d'éteindre cette caméra**.

## III.2. Gestion périphériques

La colonne de gauche permet de gérer les périphériques. Le bouton **CONFIGURER** vous renvoie sur l'onglet Périphérique dans les Réglages. Les **Favoris** permettent de sauvegarder une fenêtre avec les caméras affichées et le nombre d'écrans. Enfin vous avez la liste de vos périphériques ainsi que leurs caméras si la connexion est déjà faite.

Pour vous **connecter** vous pouvez soit faire un clique droit puis "**Connexion**", soit double click sur le périphérique. Vous pouvez aussi faire un glisser-déposer en cliquant sur le périphérique et en relâchant sur un écran, mais en plus de vous connecter au périphérique, en cas de réussite cela affichera l'ensemble des caméras de cet enregistreur.

Pour vous **déconnecter** vous devez faire un clique droit sur le périphérique puis "**Déconnexion**".

Pour ajouter une caméra, hormis faire un glisser-déposer du périphérique (voir ci-dessus dans la partie connexion), vous pouvez aussi faire un glisser-déposer de la caméra directement, ou alors cocher le cercle à droite de la ligne de la caméra.

Pour arrêter une caméra, vous pouvez soit décocher le cercle rouge sur la ligne de la caméra, soit en survolant l'écran et en cliquant sur la croix en haut à droite.

## III.3. Gestion Outils

La 2ème colonne, "Outils", comporte 5 fonctions.

**Alarme** permet d'activer ou désactiver les sorties alarmes.

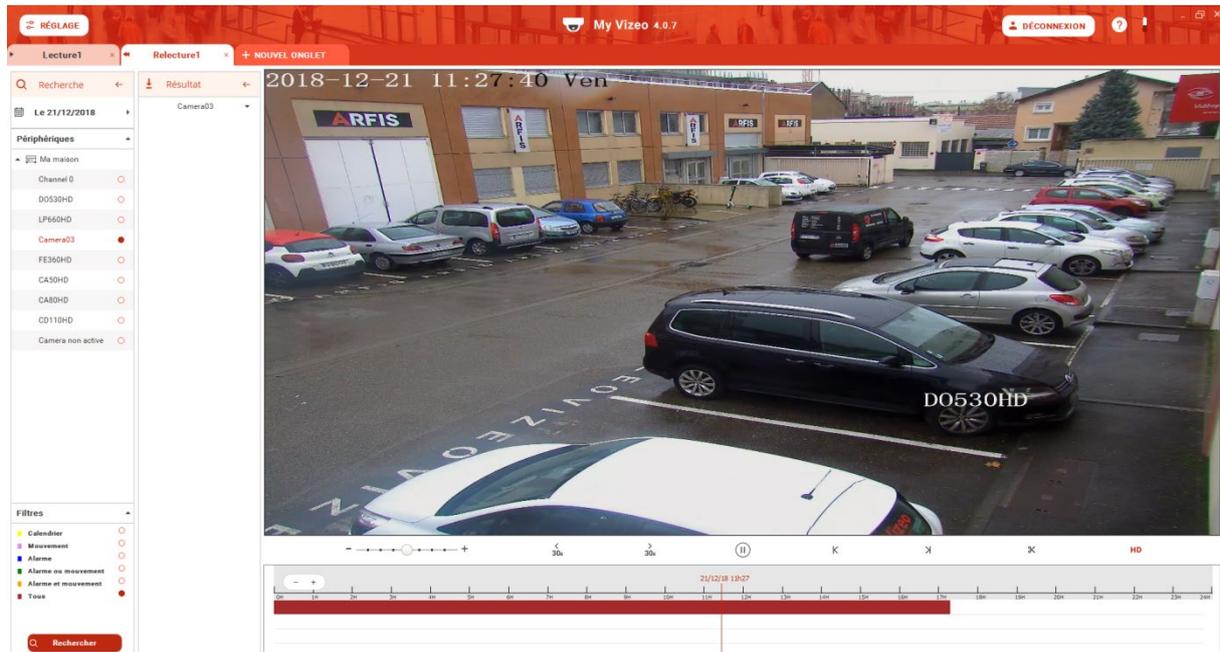
**Cycle** permet de choisir une durée afin de passer toutes les X secondes d'une page à une autre (pages contenant au moins une caméra).

**Pop-up** permet d'activer le fait qu'une Pop-up s'affiche lors d'une détection de mouvement.

**PTZ** ou Pan/Tilt/Zoom permet de gérer le zoom et la rotation des dômes motorisés, ainsi que de sauvegarder des presets ou de les lancer.

**Qualité d'image** permet d'activer le flux principal des caméras.

## IV. Relecture et téléchargement



Sur la colonne de gauche, "Recherche", vous pouvez régler les paramètres des événements à visionner. Pour cela, il faut choisir **la date** en cliquant sur le calendrier (par défaut le jour même). Puis il faut **cocher la caméra** qu'on souhaite voir. Enfin, il faut chercher quel **type d'enregistrement** on cherche (par défaut tous), avant de cliquer sur le bouton **Rechercher**.

S'il y a bien de l'enregistrement, une zone colorée devrait apparaître en bas, ce sont les plages de temps où il y a de l'enregistrement.

Pour **lancer la vidéo**, il faut faire un double-clic à l'heure que vous souhaitez afficher.

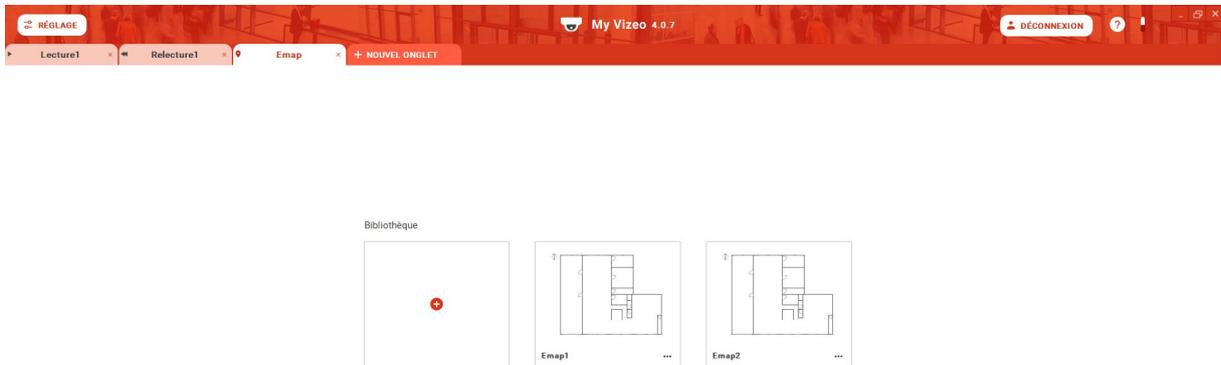
La barre au-dessus des plages d'enregistrement permet dans l'ordre de gauche à droite de régler la vitesse, d'aller 30 secondes avant/après, de faire pause/relancer, d'aller à l'enregistrement précédent/suivant, de préparer un téléchargement ou de changer de flux.

**Le bouton de téléchargement** vous affichera sur la plage d'enregistrement deux petits curseurs permettant de régler l'heure de début et de fin. Ensuite, vous pourrez appuyer sur le bouton **Télécharger** qui aura remplacé les ciseaux. Enfin, cela vous demandera lequel des canaux vous souhaitez télécharger, et après avoir coché appuyez sur **Valider**.

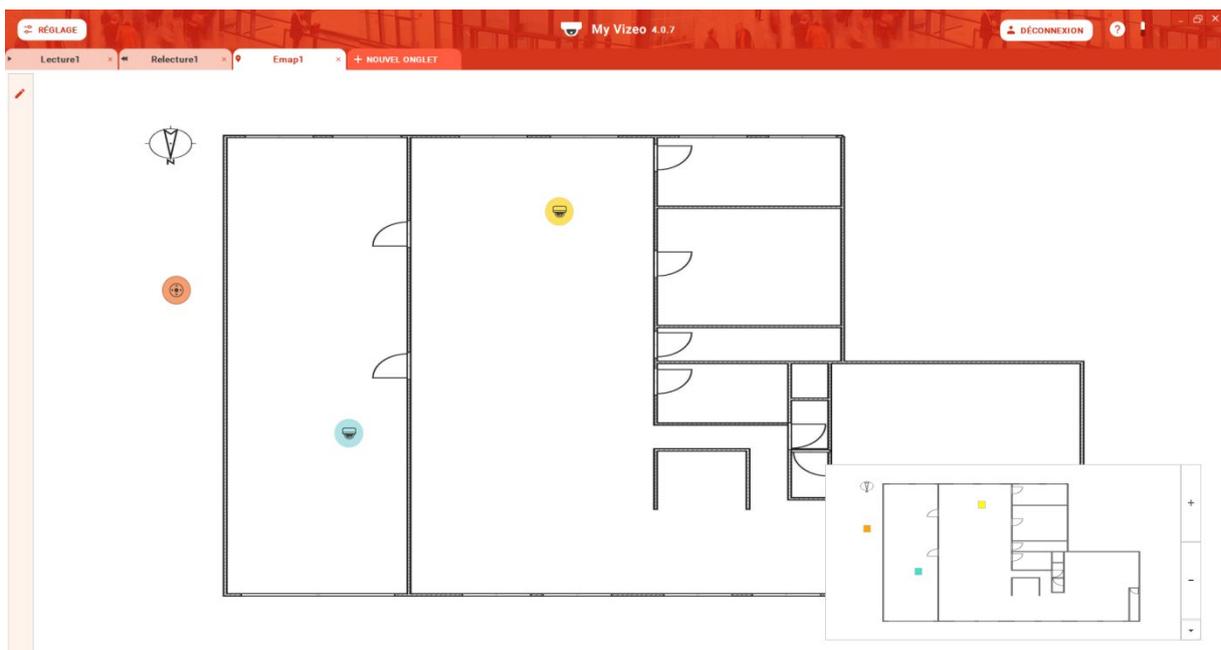
Vous pouvez aussi télécharger des plages entières dans l'onglet "Résultat".

## V. Emap

Voici la page qui apparait lorsque vous cliquez sur Emap dans "Nouvel onglet" :



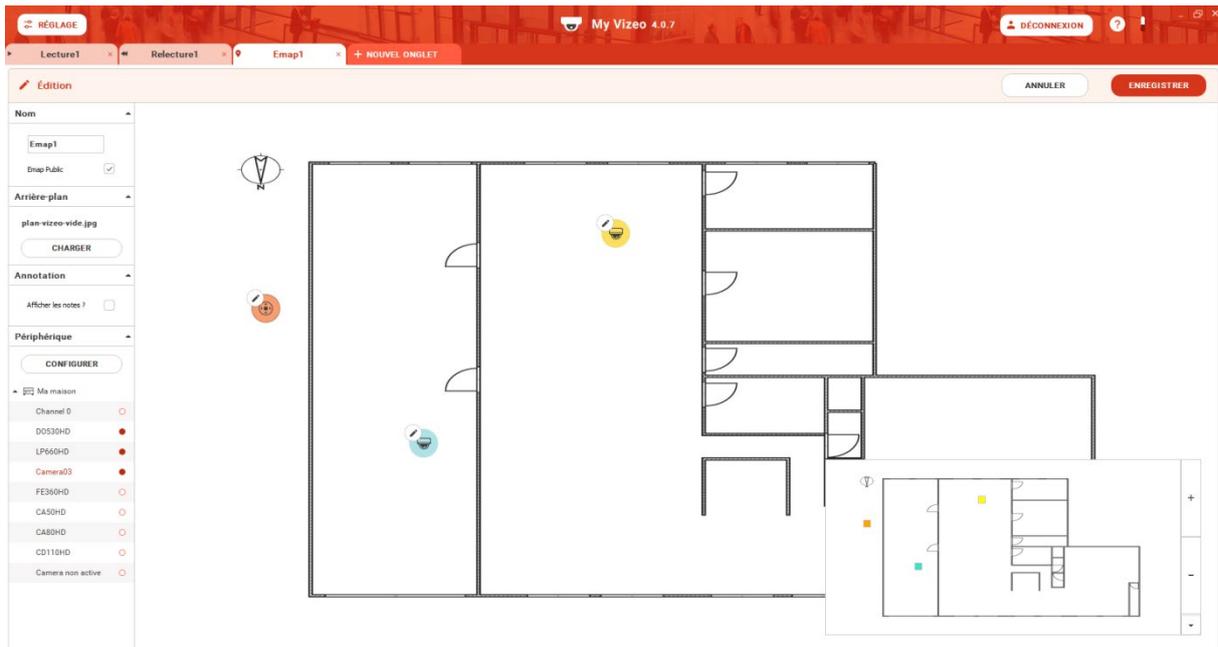
Vous pouvez soit ajouter un nouvel Emap, soit en afficher un déjà existant en cliquant dessus.



Vous accédez alors à la page de l'Emap. En cliquant sur un logo de caméra, cela lancera une Pop-up avec affichage de cette caméra.

En passant la souris dessus, si l'option Annotation est activée pour cet Emap, les annotations de cette caméra apparaîtront.

Enfin, si vous avez les droits Emap, vous pourrez cliquer sur la colonne de gauche pour passer en mode "Edition" comme ci-dessous :



Sur la gauche, vous avez la liste de périphériques. Vous pouvez faire un glisser-déposer pour placer une caméra sur la carte.

Vous pouvez changer le nom de la fenêtre Emap et en dessous indiquer si l'Emap est publique (affichable sur les autres comptes) ou non.

Vous pouvez changer de plan avec **CHARGER** (attention, Windows limite la taille des images qu'on peut rentrer, il vaut mieux éviter les images supérieures à 1Mo).

La case "Afficher les notes" permet d'indiquer les annotations en survolant une caméra.

Sur la carte en mode **Edition**, vous pouvez déplacer les caméras, ou cliquer sur le stylo ce qui vous permettra de changer la couleur, le type, ainsi que les supprimer. Vous aurez aussi la possibilité de positionner les presets si vous avez sélectionné dôme en type.

Attention, toutes ces modifications seront validées une fois que vous aurez appuyé sur **ENREGISTRER**.